BENNY _ _ NOME

_ _ _ _ _ _ _ _____

Agilita'	X	6	8	10	12	+	
Intelligenza	X	6	8	10	12	+	
Spirito	X	6	8	10	12	+	
Forza	X	6	8	10	12	+	
Vigore	X	6	8	10	12	+	

Parata (2+1/2 Comb.)	____	____	____
Robustezza (2+1/2 Vigore)	____	____	____
Passo (Base: 6 +d6)	BASE ____	MOD1 ____	MOD2 ____

VANTAGGI - SVANTAGGI

IQ: _____ Grado: _____

Gruppo sanguigno: ____ Malattie avute:

ABILITA'

Atletica	(agi)	X	6	8	10	12	
Conoscenze co.	(int)	X	6	8	10	12	
Percezione	(int)	X	6	8	10	12	
Persuasione	(spi)	X	6	8	10	12	
Furtività	(agi)	X	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	
_____	(___)	4	6	8	10	12	

RANGHI

	Incrementi
Principiante:	_____
Navigato:	_____
Veterano:	_____
Eroico:	_____
Leggendario:	_____

FERITE

-1

-2

-3

INCapacitato!

-2

-1

FATICA

BACKGROUND - NOTE

DISEGNO - DESCRIZIONE

EQUIPAGGIAMENTO

Limite d'ingombro: _____ x3: _____ x4: _____

Armi / Protezioni:	Gittata / Armatura	Peso / Peso	For Min. / For Min.	Danni / Posizione	PA / Note	CDT	Note
Munizioni per:							
Munizioni per:							
Munizioni per:							
Munizioni per:							